CAHIER DE CHARGES

Introduction

Un site web mobile pour une université. Pour chaque filière il doit y avoir des matières qui peuvent être différentes. Un site web mobile sur lequel les étudiants peuvent voir leurs résultats et les annonces de l’université. Les nouveaux bacheliers peuvent contacter l’université grâce à l’onglet contact soit par mail ou par numéro de téléphone de l'établissement.

Nom du projet : Univ-mobile

Description

Les grandes sections de notre application sont :

* accueil : qui sera composé des différentes facultés que compte l’université et d’un logo de l’université en haut de la page.
* Les Facultés : qui auront 5 sections :
  + nouveau bachelier : permettra aux nouveaux bacheliers de s’inscrire.
  + Payer : payer les frais d’inscriptions
  + Se connecter : consulter ses notes, l’agenda, l’emploi du temps et les cours.
  + S’inscrire : pour les étudiants qui se réinscrivent
  + Annonce : pour les annonces de la faculté.
  + Contact : Contacter l’administration de la faculté

Fonctionnalité

Un site web qui permettra aux étudiants de :

* Consulter leur note.
* Voir les annonces de la faculté
* Consulter certain de leurs cours en ligne (PDF ou vidéos)
* s’inscrire à l’entrée universitaire.
* Payer les frais de l’inscription

Utilisateur Public visés

* Les étudiants
* Les enseignants
* Les universités

Charte graphique

La police sera **Arial**. Les couleurs seront le vert, le blanc et noir.

Il n’y aura pas des variations du code couleur selon les sections ou les pages de notre application.